

ESTEBAN BLEUSE

Étudiant en cycle Ingénieur à l'ESME Paris Spécialisation : Ingénierie & Design | En recherche d'un stage de 12 à 16 semaines

FORMATIONS

École d'ingénieurs ESME

2021-2027

Ingénieur en Design & Innovation

Lycée César Baggio (Lille)

2020 | Baccalauréat Général

Spécialités : Num. & Sci. informatique (NSI) et Mathématiques

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2023 | Employé de rayon (Libre-service) – E.Leclerc

- **Logistique** : Réception et rangement de palettes, gestion des stocks en réserve.
- **Rigueur** : Vérification des dates de péremption (DLC/DLUO) et contrôle de la qualité des produits.
- **Mise en valeur** : Facing et présentation des rayons pour optimiser l'expérience client.
- **Polyvalence** : Renfort ponctuel sur différents secteurs selon les besoins du magasin.

2022 | Agent de production / Routage – MDO

- **Opérations** : Mise en "kub" (conditionnement spécifique) et préparation de routage.
- **Cadence** : Respect des objectifs de production et des procédures de mise sous pli/colisage.
- **Organisation** : Suivi des flux de documents et préparation des expéditions.

PROJET SCOLAIRES

Monitoring IoT de croissance organique

ESME, projet innovation | 2023 - 2024

- Développement d'un dispositif de régulation thermique, hydrique et lumineuse.
- Création d'une plateforme de supervision web avec graphiques temps réels et suivi visuel par timelapse.
- Analyse et exploitation des données captées pour l'étude biologique.

Conception d'un espace d'entraînement indoor

(Collaboration Decathlon)

ESME, Intensive Week | 2024 – 2025

- Étude et conception d'un environnement optimisé pour la pratique du cyclisme de haut niveau en intérieur.
- Analyse des besoins utilisateurs et intégration de solutions ergonomiques et techniques.
- Travail en mode projet sur des problématiques de confort thermique et d'expérience immersive.

Développement d'un jeu vidéo en langage C ESME, Projet Académique | 2025

- **Programmation logicielle** : Conception de la boucle de jeu (game loop), gestion des entrées clavier/souris et des collisions.
- **Graphismes & Interface** : Utilisation de la bibliothèque **Raylib** pour le rendu visuel et l'affichage d'interfaces dynamiques.
- **Optimisation** : Gestion de la mémoire et structuration du code pour garantir la fluidité du programme.



LANGUES

Français : Maternel

Anglais: B1 (2025)

CONTACT

+33 6 59 35 14 40

LINKEDIN :

www.linkedin.com/in/ebleuse

Esteban.bleuse@esme.fr

HARD SKILLS

- Programmation (C/C++, HTML/CSS)
- Electronique & IoT
- Design & Prototypage

SOFT SKILLS

- Esprit Maker / DIY
- Rigueur & Organisation
- Sens de l'innovation
- Esprit d'équipe

CENTRES D'INTERET

- Autodidacte
- Veille technologique
- Vélo, jeu vidéo d'automatisation et échecs

DIVERS

- Permis B